



HET EXCEL DEELNAME FORMULIER EURO 2024 (DUITSLAND)

UEFA Europees kampioenschap: Duitsland



Groep A

- Duitsland
- Schotland
- Hongarije
- Zwitserland

Groep D

- Polen
- Nederland
- Oostenrijk
- Frankrijk

Groep B

- Spanje
- Kroatië
- Italië
- Albanië

Groep E

- België
- Slowakije
- Roemenië
- Oekraïne

Groep C

- Slovenië
- Denemarken
- Servië
- Engeland

Groep F

- Turkije
- Georgië
- Portugal
- Tsjechië



De Regels

De Deelnamecode en/of het Deelname Formulier dienen voor 3 juni ingeleverd te worden bij Merel Hennink (merel@hofsma.nl).

Deze pool heeft voor deelname een verplichte inleg van €15,00 (zie werkblad 'Prijzenpot' voor meer info).

Het is wel toegestaan om als deelnemer meerdere deelname formulieren in te leveren.

Na de start van de openingsceremonie is het niet meer mogelijk om uw voorspellingen aan te passen.

Voor het voorspellen van de TOTO vult men een 1 in wanneer men denkt dat de thuisploeg zal winnen, een 2 als men denkt dat de uitploeg zal winnen en wanneer men een gelijkspel verwacht vult men een 3 in.

In de finalewedstrijden wordt de uitslag aangehouden die bereikt is na het verstrijken van de reguliere speeltijd inclusief de blessuretijd. Een gelijkspel in de finalewedstrijden is dus ook mogelijk.

In gevallen waar het reglement niet in voorziet, beslist de wedstrijdleiding.

Door het inleveren van het deelname formulier gaat u akkoord met dit wedstrijdreglement.

De Puntentelling**HET VOORSPELLEN VAN DE LANDEN IN DE FINALEWEDSTRIJDEN**

25 Punten voor het goed voorspellen van de winnaar van het EK.

20 Punten voor elk goed voorspelde land in de finale (het land dient op de juiste positie te staan).

14 Punten voor elk goed voorspelde land in de halve finales (het land dient op de juiste positie te staan).

10 Punten voor elk goed voorspelde land in de kwartfinales (het land dient op de juiste positie te staan).

6 Punten voor elk goed voorspelde land in de achtste finales (het land dient op de juiste positie te staan).

- *Heeft men het land niet op de juiste positie voorspeld maar het heeft wel de betreffende finaleronde behaald dan ontvangt men alsnog de helft van het aantal punten voor het juist voorspellen van het land.*
- *Het is niet toegestaan om een land meerdere keren te voorspellen in één finaleronde.*
- *Punten voor het goed voorspellen van een land in de finaleronden worden pas meegeteld op het moment dat de uitslag van de betreffende wedstrijd bekend is of als het voorspelde land zijn wedstrijd heeft gespeeld.*

HET VOORSPELLEN VAN DE EINDSTAND IN DE GROEP

3 Punten voor elk goed voorspelde land bij de eindstand in de groep.

- *Elk land mag maar één keer ingevuld worden bij de voorspelling van de eindstand in de groep.*
- *De punten voor elke juiste voorspelling worden pas opgeteld als de laatste wedstrijd van de groep is gespeeld.*

HET VOORSPELLEN VAN DE TOTO

3 Punten voor het goed voorspellen van de TOTO (winst / verlies of gelijkspel).

- *Bij de finalewedstrijden is het niet noodzakelijk om de landen juist voorspeld te hebben om aanspraak te maken op de punten voor het juist voorspellen van de TOTO.*

BONUSPUNTEN

3 Bonuspunten voor iedere finalewedstrijd waarbij beide landen op de juiste positie zijn voorspeld.

3 Bonuspunten voor iedere finalewedstrijd waarbij zowel de TOTO als de beide landen juist zijn voorspeld.

3 Bonuspunten voor het volledig juist voorspellen van alle landen bij de eindstand van één groep.

DE BONUSVRAGEN

- *Zie het werkblad met de bonusvragen voor de puntentelling bij het juist beantwoorden van de bonusvragen.*
- *De punten voor de bonusvragen worden pas meegeteld als de winnaar van het EK bekend is.*

De Prijzenpot

Om deel te nemen aan deze pool bent u verplicht de vastgestelde inleg te betalen. De vastgestelde inleg voor deze pool is € 15,00.

De inleg dient voor aanvang van het toernooi betaald te worden aan de organisator. Is dit niet op tijd gedaan dan zal uw deelname ongeldig worden verklaard.

De inleg dient met door middel van een contante betaling te voldoen.

Indien meerdere spelers op dezelfde positie staan en recht hebben op prijzengeld zal de totale som van het prijzengeld voor de gedeelde plekken verdeeld worden onder de rechthebbenden.

De verdeling van het prijzengeld gebeurt als volgt:

Nr. 1 :	50% van de prijzenpot
Nr. 2 :	30% van de prijzenpot
Nr. 3 :	20% van de prijzenpot

Naam :

(maximaal 32 tekens)

E-mail :

E-mailadres is optioneel

(maximaal 64 tekens)

Toelichting bij het Invullen

Voor het voorspellen van de TOTO vult men een 1 in wanneer men denkt dat de thuisploeg zal winnen, een 2 als men denkt dat de uitploeg zal winnen en wanneer men een gelijkspel verwacht vult men een 3 in.

De achtergrondkleur van de in te vullen velden geeft de status van het veld aan. Deze status correspondeert met de tabel hier rechts.

	: Goed ingevuld
	: Niet ingevuld
	: Fout ingevuld

De Groepswedstrijden - Groep A t/m F

Voorspel welk team de wedstrijd wint of een gelijkspel en vul dit in op dit blad.

Alle tijden zijn Midden-Europese Tijd (UCT+1)

Groep A

Datum	Tijd	Wedstrijd	TOTO
01	14-jun 21:00	Duitsland - Schotland	
02	15-jun 15:00	Hongarije - Zwitserland	
14	19-jun 18:00	Duitsland - Hongarije	
13	19-jun 21:00	Schotland - Zwitserland	
25	23-jun 21:00	Zwitserland - Duitsland	
26	23-jun 21:00	Schotland - Hongarije	

1 winst voor de thuisploeg, 2 winst voor de uitploeg, 3 gelijkspel

Groep B

Datum	Tijd	Wedstrijd	TOTO
03	15-jun 18:00	Spanje - Kroatië	
04	15-jun 21:00	Italië - Albanië	
15	19-jun 15:00	Kroatië - Albanië	
16	20-jun 21:00	Spanje - Italië	
27	24-jun 21:00	Albanië - Spanje	
28	24-jun 21:00	Kroatië - Italië	

1 winst voor de thuisploeg, 2 winst voor de uitploeg, 3 gelijkspel

Groep C

Datum	Tijd	Wedstrijd	TOTO
06	16-jun 18:00	Slovenië - Denemarken	
05	16-jun 21:00	Servië - Engeland	
18	20-jun 15:00	Slovenië - Servië	
17	20-jun 18:00	Engeland - Denemarken	
29	25-jun 21:00	Engeland - Slovenië	
30	25-jun 21:00	Denemarken - Servië	

1 winst voor de thuisploeg, 2 winst voor de uitploeg, 3 gelijkspel

Groep D

Datum	Tijd	Wedstrijd	TOTO
07	16-jun 15:00	Polen - Nederland	
08	17-jun 21:00	Oostenrijk - Frankrijk	
19	21-jun 18:00	Polen - Oostenrijk	
20	21-jun 21:00	Nederland - Frankrijk	
31	25-jun 18:00	Nederland - Oostenrijk	
32	25-jun 18:00	Frankrijk - Polen	

1 winst voor de thuisploeg, 2 winst voor de uitploeg, 3 gelijkspel

Groep E

Datum	Tijd	Wedstrijd	TOTO
10	17-jun 15:00	Roemenië - Oekraïne	
09	17-jun 18:00	België - Slowakije	
21	21-jun 15:00	Slowakije - Oekraïne	
22	22-jun 21:00	België - Roemenië	
33	26-jun 18:00	Slowakije - Roemenië	
34	26-jun 18:00	Oekraïne - België	

1 winst voor de thuisploeg, 2 winst voor de uitploeg, 3 gelijkspel

Groep F

Datum	Tijd	Wedstrijd	TOTO
11	18-jun 18:00	Turkije - Georgië	
12	18-jun 21:00	Portugal - Tsjechië	
24	22-jun 15:00	Georgië - Tsjechië	
23	22-jun 18:00	Turkije - Portugal	
35	26-jun 21:00	Georgië - Portugal	
36	26-jun 21:00	Tsjechië - Turkije	

1 winst voor de thuisploeg, 2 winst voor de uitploeg, 3 gelijkspel

Eindstand Groep A t/m F

Voorspel de eindstand van de verschillende groepen en vul deze in op dit blad.

suggesties altijd weergeven ▼

Om u op weg te helpen kan op basis van voorgaande voorspellingen, mits volledig ingevuld, u een suggestie gegeven worden. U bent niet verplicht deze suggestie op te volgen.

Elk land mag maar één keer ingevuld worden bij het voorspellen van de eindstand in de groep.

Groep A

1.

2.

3.

4.

Groep B

1.

2.

3.

4.

Groep C

1.

2.

3.

4.

Groep D

1.

2.

3.

4.

Groep E

1.

2.

3.

4.

Groep F

1.

2.

3.

4.

De Finalewedstrijden

Voorspel de landen en welk team de wedstrijd wint of een gelijkspel en vul dit in op dit blad.

suggesties altijd weergeven ▼

Om u op weg te helpen kan op basis van voorgaande voorspellingen, mits volledig ingevuld, u een suggestie gegeven worden. U bent niet verplicht deze suggestie op te volgen. Voor de achtste finales wordt de voorspelde eindstand van de groepen gebruikt.

Achtste Finale

Alle tijden zijn Midden-Europese Tijd (UCT+1)

Datum	Tijd	Wedstrijd		TOTO
38	29-jun 18:00	Nr.2 Groep A	- Nr.2 Groep B	▼ : ▼
37	29-jun 21:00	Nr.1 Groep A	- Nr.2 Groep C	▼ : ▼
40	30-jun 18:00	Nr.1 Groep C	- Nr.3 Groep D/E/F	▼ : ▼
39	30-jun 21:00	Nr.1 Groep B	- Nr.3 Groep A/D/E/F	▼ : ▼
42	1-jul 18:00	Nr.2 Groep D	- Nr.2 Groep E	▼ : ▼
41	1-jul 21:00	Nr.1 Groep F	- Nr.3 Groep A/B/C	▼ : ▼
43	2-jul 18:00	Nr.1 Groep E	- Nr.3 Groep A/B/C/D	▼ : ▼
44	2-jul 21:00	Nr.1 Groep D	- Nr.2 Groep F	▼ : ▼

1: Via onderstaande link kunt u de criteria vinden voor het bepalen van de 4 beste nummers 3 in de groepsfase.
Tevens vind u hier ook de verdeelsleutel voor het bepalen welk team in welke achtste finale speelt.

www.excel-pool.nl/4beste3

Kwartfinale

Datum	Tijd	Wedstrijd		TOTO
45	5-jul 18:00	Win. Wedstrijd 39	- Win. Wedstrijd 37	▼ : ▼
46	5-jul 21:00	Win. Wedstrijd 41	- Win. Wedstrijd 42	▼ : ▼
48	6-jul 18:00	Win. Wedstrijd 40	- Win. Wedstrijd 38	▼ : ▼
47	6-jul 21:00	Win. Wedstrijd 43	- Win. Wedstrijd 44	▼ : ▼

Halve finale

Datum	Tijd	Wedstrijd		TOTO
49	9-jul 21:00	Win. Wedstrijd 45	- Win. Wedstrijd 46	▼ : ▼
50	10-jul 21:00	Win. Wedstrijd 47	- Win. Wedstrijd 48	▼ : ▼

Finale

Datum	Tijd	Wedstrijd		TOTO
51	14-jul 21:00	Win. Wedstrijd 49	- Win. Wedstrijd 50	▼ : ▼

1 = winst voor de thuisploeg
2 = winst voor de uitploeg
3 = gelijkspel

Europees kampioen :

Om u op weg te helpen kan op basis van voorgaande voorspellingen, mits volledig ingevuld, u een suggestie gegeven worden.

De Openvragen

Voor elk goed beantwoorde openvraag ontvangt u 5 punten.

Voorspel de topscorer van het toernooi : (maximaal 32 tekens)

Voorspel een speler die een rode kaart ontvangt : (maximaal 32 tekens)

Voorspel het elftal met de meeste doelpunten ¹ :

Voorspel het elftal met de meeste doelpunten tegen ¹ :

Voorspel het elftal met de meeste rode en gele kaarten ² :

¹: alleen de doelpunten gescoord gedurende de reguliere speeltijd inclusief blessuretijd worden meegeteld.

²: één rode kaart wordt geteld als twee gele kaarten, bij indirect rood worden de gele kaarten niet meegeteld.

De Benaderingsvragen

Per benaderingsvraag worden de 3 voorspellingen die het dichtst bij de uitkomst liggen beloond met 5 punten.

Totaal aantal gescoorde doelpunten tijdens het gehele toernooi ¹ :

Totaal aantal gegeven gele kaarten tijdens het gehele toernooi ² :

Totaal aantal gegeven rode kaarten tijdens het gehele toernooi ² :

Aantal wedstrijden die eindigen in een gelijkspel voor beide teams ³ :

Aantal wedstrijden die eindigen in winst voor één van de teams ³ :

¹: alleen de doelpunten gescoord gedurende de reguliere speeltijd inclusief blessuretijd worden meegeteld.

²: twee gele kaarten voor één speler in een wedstrijd zal worden geteld als één rode kaart.

³: afhankelijk van het reglement worden de doelpunten gescoord tijdens de verlenging wel of niet meegeteld.

De Stellingen

Voor elk goed beantwoorde stelling ontvangt u 5 punten.

1. Van de vier landen die als beste nr. 3 doorgaan naar de achtste finales weet er minimaal één ook de kwartfinales te bereiken.
2. De finale van het toernooi zal worden gespeeld door twee landen die in de groepsfase eerste van de groep zijn geworden.
3. De winnaar van het toernooi weet al zijn finalewedstrijden, 4 stuks, te winnen binnen de reguliere speeltijd (inclusief blessuretijd).
4. Alle 24 deelnemende landen weten elk minimaal één keer te scoren gedurende het toernooi.
5. Gedurende het toernooi weet de scheidsrechter in twee of meerdere wedstrijden zijn kaarten op zak te houden.

Controle Onderdelen**Gegevens Deelnemer:**

Het genereren van de naamcode is niet mogelijk in verband met het ontbreken van uw naam. Voer uw naam in bovenaan het werkblad "Groepswedstrijden".

Voorspellingen Groepswedstrijden:

Het genereren van de deelnamecode voor de groepswedstrijden is niet mogelijk in verband met het ontbreken van gegevens. Controleer of alle velden zijn ingevuld op het werkblad "Groepswedstrijden".

Voorspellingen Eindstand in de Groep:

Het genereren van de deelnamecode voor de eindstand in de groep is niet mogelijk in verband met het ontbreken van gegevens. Controleer of alle velden zijn ingevuld op het werkblad "Eindstand Groep".

Voorspellingen Finalewedstrijden:

Het genereren van de deelnamecode voor de finalewedstrijden is niet mogelijk in verband met het ontbreken van gegevens. Controleer of alle velden zijn ingevuld op het werkblad "Finalewedstrijden".

Voorspelling Winnaar EURO 2024:

Het genereren van de deelnamecode voor de winnaar van het EK is niet mogelijk in verband met het ontbreken van gegevens. Voorspel de winnaar van het EK op het werkblad "Finalewedstrijden".

Bonusvragen:

Het genereren van de deelnamecode voor de bonusvragen is niet mogelijk in verband met het ontbreken van gegevens. Controleer of alle velden zijn ingevuld op het werkblad "Bonusvragen".

De Deelnamecode

In het onderstaande veld zal uw deelnamecode gegenereerd worden als alle velden volledig en goed zijn ingevuld.

De deelnamecode kan niet worden gegenereerd door het ontbreken van gegevens of foutieve waarden. Het gaat om de volgende onderdelen: Gegevens Deelnemer, Voorspellingen Groepswedstrijden, Voorspellingen Eindstand in de Groep, Voorspellingen Finalewedstrijden, Voorspelling Winnaar EURO 2024, Bonusvragen.